

REGLAMENTO Y DESARROLLO DEL TORNEO

Todo el torneo se desarrollará en la plataforma Funbridge (<https://www.funbridge.com/>), en el formato de desafíos. En el siguiente [enlace](#) encontrarás un vídeo con los pasos a seguir para empezar un desafío.

Cabezas de serie

A cada jugador se le asignará número de cabeza de serie siguiendo los méritos otorgados por la AEB (Maestro Mundial y Maestro Nacional) y también la posición ocupada en Funbridge teniendo en cuenta su rendimiento medio (este dato se puede encontrar en el perfil del jugador en Funbridge).

Los jugadores con categoría de Maestro Mundial (MM) o Maestro Nacional (MN) entrarán en el primer bombo, y a continuación se ordenarán los jugadores siguiendo su posición en Funbridge teniendo en cuenta el rendimiento medio. En caso de haber más de un MM o MN, se dará un número de cabeza de serie superior al MM que al MN. El criterio de desempate entre dos jugadores de la misma categoría será su posición en Funbridge.

Fase de grupos

La fase de grupos tendrá una duración de 10 días, del 31 de mayo al 9 de junio.

Una vez confeccionada la lista de cabezas de serie, se formarán grupos de 5 jugadores. Teniendo en cuenta que hay 60 jugadores inscritos, el reparto se hará de la siguiente manera:

Se formarán 12 grupos de 5 jugadores cada uno. Se hará un sorteo entre los 12 primeros jugadores cabeza de serie para repartirse en los grupos ocupando cada uno un lugar en cada grupo. Una vez repartidos, los siguientes 12 jugadores de la lista (del 13 al 24), entrarán en el sorteo para su grupo de destino. Se seguirá esta fórmula hasta agotar los jugadores inscritos.

Una vez distribuidos todos los jugadores, empezará la fase de grupos. Cada jugador deberá jugar **DOS** desafíos de 5 manos, contra cada uno de los jugadores de su grupo. Durante esta fase, cada jugador realizará 8 desafíos para un total de 40 manos. La puntuación de los desafíos será por IMP's. Una victoria dará 2 Puntos al vencedor y 0 al perdedor. El empate dará 1 Punto a cada jugador.

Al final de cada desafío se tendrán que enviar los resultados rellenando el formulario de entrada de resultados de la página web (<https://www.bridgebattle.com/entrada-de-resultados/>). Es conveniente que el resultado lo manden los dos jugadores para poder cuadrar los resultados correctamente.

Cualquiera de los jugadores puede crear un desafío. En caso de haber jugado más de dos desafíos, se tendrán en cuenta los resultados de los dos primeros desafíos realizados a partir de la fecha de inicio de la fase de grupos. Si un jugador no completa un desafío se le asignará un resultado de 10 IMP's a 0 IMP's en contra.

Existe un periodo de tiempo de 24h para aceptar un desafío. Una vez pasado este plazo, el desafío caduca. No se penalizará a un jugador por no aceptar un desafío, pero sí por terminar fuera de plazo la fase de grupos si se tiene constancia de que no ha aceptado algún desafío. En este caso se asignará un resultado de 10 IMP's – 0 IMP's en contra por desafío entero no jugado. Si no hay un jugador más responsable que otro, se asignará la marca 0 IMP's – 0 IMP's, y 0 PBB para los dos.

Se recomienda ir aceptando los desafíos, aunque no se jueguen el mismo día para poder agilizar el torneo.

El jugador local (el primero en el calendario de partidos) deberá jugar primero el desafío. Como se juega dos veces contra cada uno, se jugará una vez como local y otra como visitante. Jugar como local tiene desventaja ya que el segundo jugador puede ver los resultados de las manos una vez las va jugando, por eso es importante que el jugador local juegue primero manteniendo un orden.

Se acepta que el jugador visitante quiera perder la ventaja y juegue primero.

El plazo de envío de resultados acabará el miércoles 09 de junio a las 23.59h. Los resultados recibidos más tarde no se tendrán en cuenta y se aplicará el criterio explicado previamente. El jueves 10 de junio no habrá desafíos y servirá para presentar y resolver reclamaciones, así como para confeccionar la fase final. Se admitirán reclamaciones hasta las 12.00h del jueves 10 de junio.

Al final de la fase de grupos, se hará una clasificación en función de la posición de cada uno en su grupo.

Criterios a seguir en caso de empate entre dos o varios jugadores del mismo grupo:

- 1-Mayor número de Puntos en los desafíos disputados entre los jugadores implicados.
- 2-Mayor valor del cociente entre IMP's ganados e IMP's perdidos
- 3-Mejor posición como cabeza de serie.

Criterios a seguir entre jugadores con la misma posición en diferentes grupos:

- 1-Mayor número de Puntos.
- 2-Mayor valor del cociente entre IMP's ganados e IMP's perdidos.
- 3-Mejor posición como cabeza de serie.

Fase Final

La fase final tendrá una duración de 10 días.

Los 16 jugadores mejor clasificados (los primeros de cada grupo y los 4 mejores segundos) formarán la Final A con el formato de knockout. Empezarán en la ronda de octavos de final, para avanzar a cuartos de final, semifinal y final. Cada ronda se disputará al mejor de dos desafíos (10 manos). Cada jugador jugará una vez como local y una como visitante. El jugador con más IMP's a favor en el total de los dos desafíos, pasará a la siguiente ronda. En caso de empate se disputará un nuevo desafío hasta que uno de los dos consiga una victoria. Jugará como local el jugador peor posicionado en la fase de grupos. El perdedor quedará eliminado.

Los octavos y cuartos de final tendrán una duración de 3 días, y la semifinal y final de 2 días.

Los perdedores de las semifinales jugarán la final de consolación siguiendo el mismo formato.

Distribución del resto de finales:

Final B: El resto de segundos clasificados más los 8 mejores terceros.

Final C: El resto de terceros más todos los clasificados en cuarta posición jugarán la final C.

Final D: Todos los jugadores clasificados en quinta posición.

El desarrollo para estas finales será el mismo que para la Final A. En la Final D, al de ser menos de 16 jugadores, los mejores clasificados de la fase de grupos no jugarán la primera ronda, pasarán directamente a la segunda.

Premios:

Los premios consistirán en la suscripción a Funbridge con manos ilimitadas por un cierto período de tiempo en función de la clasificación en la fase final. Se pueden consultar en las siguientes tablas:

Premios final A

Campeón	Subcampeón	Tercero	Cuarto
1 año	6 meses	3 meses	2 meses

Resto de finales

Jugadores inscritos	Posición	Premios Final B	Premios Final C	Premios Final D
60	1	2 meses	2 meses	2 meses
	2	1 mes	1 mes	1 mes

Puntos federativos

Al ser un torneo homologado por la AEB se darán puntos federativos que contarán para el ranking nacional. Se seguirán los criterios de la AEB para determinar los puntos otorgados a cada posición.

Contacto:

Para cualquier duda o pregunta contacta con la organización del torneo mediante la siguiente dirección de correo electrónico: Info@bridgebattle.com

O llamando por teléfono al 685 895 091 (Ramon Gómez).



Este reglamento se podría ver modificado parcialmente por la organización si antes del inicio del torneo tuviera que modificar o incluir algún caso no cubierto. Una vez empezado el torneo este reglamento no podrá sufrir variaciones y será oficial.